

# 就決定是你了!!

時間限制: 5000MS

## 題目描述

在神奇寶貝世界裡，有一名怪獸馴服師名叫小智，他從小就立志要成為神奇寶貝大師，所以分析了神奇寶貝之間的關係，以下是他所分析的資料：

很多隻神奇寶貝都有他自己屬性，共有 4 種屬性地、水、火、風，每一隻神奇寶貝都有他自己的等級、血量、防禦、招式威力和出招速度，以上都會根據不同屬性有不同的量。血量的算法為：水屬性-等級\*50+45，風屬性-等級\*45+45，地屬性-等級\*45+40，火屬性-等級\*40+45；防禦算法：地屬性-等級\*8+2，風屬性-等級\*6+3，火和水屬性-等級\*5+2，招式威力：火屬性-等級\*20+30，地和水屬性-等級\*17+30，風屬性-等級\*15+30；速度算法：風屬性-等級\*10+10，火-等級\*8+8，水-等級\*7+9，地-等級\*5+10。每個馴服師最多可帶三隻神奇寶貝，比賽的規則為算出身上每隻神奇寶貝的數值總合較大的為贏，若一樣則平手。每隻神奇寶貝數值算法：血量\*0.5+防禦\*1.5+攻擊\*1.3+速度\*2，請幫小智算出是否可以打贏對手。單隻等級 50、水屬性的神奇寶貝，血量為 2545,防禦 252 招式威力 880 速度 359 整體數值為 $(2545*0.5 + 252*1.5 + 880*1.3 + 359*2)=3512.5$

## 輸入資料格式

第一行為一個整數  $n$  ( $0 < n \leq 16$ ) 代表有幾個對手，之後有  $2n$  行，每兩行代表小智與對手，每一行的第一個數字  $k$  代表馴服師身上有  $k$  ( $1 \leq k \leq 3$ ) 隻神奇寶貝，之後有  $2k$  個數字分別代表每隻神奇寶貝的等級  $Lv$  ( $1 \leq Lv \leq 100$ )、屬性，屬性以 1,2,3,4 代表地,水,火,風。

## 輸出資料格式

如果小智可以獲勝則輸出 win，不行則輸出 lose，平手則輸出 tie。

## 範例輸入

```
3
1 50 2
1 50 2
3 50 2 60 3 70 4
2 60 3 50 1
2 60 4 100 1
```

3 70 3 100 3 90 3

## 範例輸出

tie

win

lose